

ASSESSORADU DE S'ISTRUZIONE PÙBLICA, BENES CULTURALES, INFORMATZIONE, ISPETÀCULU E ISPORT  
ASSESSORATO DELLA PUBBLICA ISTRUZIONE, BENI CULTURALI, INFORMAZIONE, SPETTACOLO E SPORT

8

**Tutti a Iscol@ - scuole aperte  
Linea B1**

**Laboratori Didattici**

**Anno Scolastico 2016/2017**

**ALLEGATO D**

**(scheda pubblicazione)**

ASSESSORADU DE S'ISTRUZIONE PÙBLICA, BENES CULTURALES, INFORMATZIONE, ISPETÀCULU E ISPORT  
ASSESSORATO DELLA PUBBLICA ISTRUZIONE, BENI CULTURALI, INFORMAZIONE, SPETTACOLO E SPORT

**Titolo:** (max 60 caratteri)

Video, Hinterland e Social, "nuove prospettive del territorio".

**Acronimo:** (max 10 caratteri)

VHS

**Soggetto proponente:** (max 60 caratteri)

FabLab Sassari

**Eventuale Sito web :** (max 40 caratteri)

[www.fablabsassari.org](http://www.fablabsassari.org)

**Autonomie scolastiche destinatarie (grado):** (max 40)

scuole secondarie di primo grado

**Ambiti territoriali:** (max 40 caratteri)

Provincia di Sassari.

**Obiettivo generale:** (max 350 caratteri)

Il progetto VHS si pone come obiettivo generale quello di creare uno spazio didattico che, affronti temi legati all' identità territoriale.

Lo spazio laboratoriale pensato permette ai partecipanti di essere coinvolti in un processo di apprendimento capace di stimolare la costruzione di abilità soggettive e specifiche competenze.

**Metodologia:** (max 500 caratteri)

La metodologia didattica prescelta, **le cooperative learning** è funzionale alla creazione di "ambienti di apprendimento" in cui gli studenti trasformano ogni attività di apprendimento in un processo di "problem solving di gruppo", conseguendo obiettivi la cui realizzazione richiede il contributo personale di tutti.

**Attività previste:** (max 700 caratteri)

- Sviluppare un lavoro di ricerca su un tema di interesse culturale scelto dagli allievi e inerente il patrimonio storico, artistico e culturale della loro comunità locale
- Elaborare un prodotto multimediale capace di sintetizzare e rappresentare in modo creativo le informazioni raccolte sul tema trattato utilizzando le nuove tecnologie digitali
- Capire la struttura e le funzionalità di una piattaforma di condivisione social e sperimentarne l'utilizzo per caricare il prodotto finale.

**Risultati attesi:** (max 500 caratteri)

Tra i risultati attesi del laboratorio rientra anzitutto l'incremento di competenze trasversali e interdisciplinari, tra le quali rientra lo sviluppo del pensiero creativo; inoltre si prevede di aumentare il livello di competenze digitali, in particolare con l'acquisizione di conoscenze legate all'IT e alla digitalizzazione delle informazioni. Altri risultati auspicabili sono certamente il potenziamento delle abilità sociali, la capacità di individuare e raggiungere obiettivi.

**Giorni disponibili**

Lunedì, martedì, mercoledì, giovedì, venerdì e sabato

**Attrezzature e strumentazione:** (max 250 caratteri)

Sarà previsto l'utilizzo di strumentazione professionale, camere HD e strumenti per diverse tipologie di ripresa oltre che strumenti tipici del fablab (stampanti 3d e macchine a controllo numerico)



ASSESSORADU DE S'ISTRUZIONE PÙBLICA, BENES CULTURALES, INFORMATZIONE, ISPETÀCULU E ISPORT  
ASSESSORATO DELLA PUBBLICA ISTRUZIONE, BENI CULTURALI, INFORMAZIONE, SPETTACOLO E SPORT

**Attività esterne all'ambito scolastico : (max 400 caratteri)**

Il laboratorio essendo improntato sul territorio di riferimento della scuola prevedrà diverse attività da svolgere all'esterno dell'ambito scolastico.

Sassari il 14/09/2016

Timbro e firma<sup>1</sup>

Gian Matteo Cossu

<sup>1</sup> In caso di partecipazione in forma associata sottoscrivere a cura di entrambi i proponenti.

